Preguntas proyecto:

1. Pag4. “Se reparten cartas del mazo a los jugadores para saber cómo quedan numerados, el número 1 el jugador con la carta más alta y así sucesivamente.”

¿Se refiere al orden en que juegan los jugadores? ¿Y entonces el jugador prioritario pasa ser banca? Si si

1. ¿Cuando un jugador toma la banca usas sus puntos? si
2. Pag 5 logica de las apuestas: hay que implementar una funcionalidad que muestre el porcentaje o a que se refiere? Para la partida con bots.
3. En la parte de programación de pueden usar funciones o solo lo que hemos hecho?

Se pueden usar… pero intentar limitar su uso, es adecuado para cosas repetitivas por ejemplo.

1. Pag 6 los puntos de usuario son permanentes? O es por el ejemplo ( rafa en la ronda 1 empieza con 2 puntos) era por el ejemplo, los puntos se inicializan al inicio de la ronda.
2. La apuesta es elegible en el rango de 20% de los puntos totales? El pdf es a modo orientativo pero hay que establecer una relacion entre los puntos totales y además incremente según se acerca el final de la partida.

para cargar el xml de cartas usad la libreria elementTree

<https://docs.python.org/3/library/xml.etree.elementtree.html>

Hacer toma de requisitos

Cartas en BBDD, tipo , valor , activas ( 1-7 y figuras ) especificar con un flag las que no entran en juego.

Los participantes pueden ser usuarios o bots ( se guardan diferentes datos según sea el caso( para el bot simplemente el nombre del bot, para usuario, nombre usuario password y correo )

Un jugador puede ser o no ser la banca, en cada turno puede variar.

Almacenar si roba, si pasa, que cartas roba, etc. Quien es banca, orden del jugador (prioridad)

Campos de auditoria: fecha creación, usuario creación, fecha modificación y usuario modificación.

10-12 tablas recomendadas

Dia 9 a las 10 release Modelos y toma de requisitos, diagrama de Cheng, modelo relacional ( texto + workbench ) + datos de ejemplo ( jugador/es, partida simulada, y lo necesario )

Dadas especificaciones no funcionales :

Que es ~~UK, índice, autoincrement~~

Almacenar los proyectos lógicos en una carpeta dentro del proyecto java? Errata, es en python, y ahi almacenamos los documantos que le entregaremos a rafa en el release

Detro de una carpeta del proyecto de Python ( carpetaM2) ponemos los archivos de sql las imágenes del modelo y eso. Es la respuesta anterior

Estadisticas:

~~Puntuaciones totales vs puntos totales?~~  Esto es de PDF antiguo

~~Si un usuario es eliminado el historial se actualiza ronda tras ronda se refiere simplemente a que el usuario no sale en el historial de ronda?~~

Dudas campos auditoria, ya resuelto antes.

Especificación derrota? ( como en victoria, 7ymedio o no o general) No hace falta

Ratio por cada jugador refiere a medias por jugador

Nemesis Se refiere a partidas en general

Mostrar los datos de los jugadores y el tiempo que han durado sus partidas ganadas cuya puntuación obtenida es mayor que la media puntos de las partidas ganadas totales. Tiempo = rondas? Ya hemos visto que hay tiempo

Cuántas rondas se gana cuando no se roba carta en ese turno. ¿ es turno inicial? Se refiere a rondas en las que no se roba

Pag 6 - Partida con la puntuación más alta de todos los jugadores, así como añadir una columna nueva en la que diga si ha ganado la partida o no ¿la puntuación mas alta ( que ha llegado a tener )de un jugador ENTRE todos los jugadores y partidas? No ha contestado aun

Cartas: Valores reales vs valores de juego. = Nombre/numero vs valor puntos

Las cartas forman parte de una baraja, ya que existen varios tipos de barajas, aunque a este juego se juega con la española.

Pag 12 Condiciones para ganar la partida ( es el tipo de victoria? )

Es la manera en que se ha ganado la partida.

La informacion de robar carta se guardan la carta o las cartas que se roban en un mismo campo? Habra que hacer una tbla accion y por cada accion se almacenara la carta.

Apuesta inicial, la inicial de cada partida, o la apuesta de cada jugador por turno? Es la apuesta inicial de la partida, igual para todos los jugadores. ( mismo valor que la apuesta minima.

apuesta maxima y minima se refiere al inicio de partida.