Preguntas proyecto:

1. Pag4. “Se reparten cartas del mazo a los jugadores para saber cómo quedan numerados, el número 1 el jugador con la carta más alta y así sucesivamente.”

¿Se refiere al orden en que juegan los jugadores? ¿Y entonces el jugador prioritario pasa ser banca? Si si

1. ¿Cuando un jugador toma la banca usas sus puntos? si
2. Pag 5 logica de las apuestas: hay que implementar una funcionalidad que muestre el porcentaje o a que se refiere?
3. En la parte de programación de pueden usar funciones o solo lo que hemos hecho?

Se pueden usar… pero intentar limitar su uso, es adecuado para cosas repetitivas por ejemplo.

1. Pag 6 los puntos de usuario son permanentes? O es por el ejemplo ( rafa en la ronda 1 empieza con 2 puntos) era por el ejemplo, los puntos se inicializan al inicio de la ronda.
2. La apuesta es elegible en el rango de 20% de los puntos totales? El pdf es a modo orientativo pero hay que establecer una relacion entre los puntos totales y además incremente según se acerca el final de la partida.
3. 7- pag 11 html- la pagina html no puede tener css incrustado pero si en un archivo externo?
4. BBDD : Modelo entidad relacion o también modelo relacional?

para cargar el xml de cartas usad la libreria elementTree

<https://docs.python.org/3/library/xml.etree.elementtree.html>

Primer comit branch pol